

Znakovníček

Tento dokument je součástí T_EXové podpory fontů ze Střešovické písmolijny. Najdete zde seznam maker, která můžete použít po zavedení OFS se Štormovými fonty. Pro ukázky znaků byl použit font JannonAntikva-it/12, vysvětlující texty jsou vtištěny ve fontu JannonText-rm/12. U některých znaků mohou být odkazy na následující poznámky:

* Znak chybí v základní metrice IL2 (8z), automaticky se použije rozšiřující metrika.

@ Znak chybí v základní metrice T1 (8t), automaticky se použije rozšiřující metrika.

Poznámka k poznámkám: Jestliže T_EX musí přepnout do metriky 6s uvnitř slova, pak v tomto slově nebude fungovat automatické dělení slov a je ztracena informace o vyrovnání (kerning) se znakem zleva i zprava.

Znaky přístupné díky ligaturní tabulce v metrice fontu:

--	—	krátká pomlčka (endash)
---	—	dlouhá pomlčka (emdash)
fi	<i>fi</i>	ligatura fi
fl	<i>fl</i>	ligatura fl
ff	<i>ff</i>	ligatura ff
ffi	<i>ffi</i>	ligatura ffi
ffl	<i>ffl</i>	ligatura ffl

Uvozovky

<code>\clq</code>	,	levá jednoduchá česká uvozovka
<code>\crq</code>	‘	pravá jednoduchá česká uvozovka
<code>\clqq</code>	„	levá dvojitá česká uvozovka
<code>\crqq</code>	“	pravá dvojitá česká uvozovka
<code>\flq</code>	<	levá jednoduchá francouzská uvozovka
<code>\frq</code>	>	pravá jednoduchá francouzská uvozovka
<code>\flqq</code>	«	levá dvojitá francouzská uvozovka
<code>\frqq</code>	»	pravá dvojitá francouzská uvozovka
<code>\elq</code>	‘	levá jednoduchá anglická uvozovka
<code>\erq</code>	’	pravá jednoduchá anglická uvozovka
<code>\elqq</code>	“	levá dvojitá anglická uvozovka
<code>\erqq</code>	”	pravá dvojitá anglická uvozovka
<code>\uv{text}</code>		text v „uvozovkách“
<code>\doubleuv{text}</code>		text v „uvozovkách“
<code>\singleuv{text}</code>		text v ,uvozovkách‘
<code>\fuv{text}</code>		text v »uvozovkách«
<code>\doublefuv{text}</code>		text v »uvozovkách«
<code>\singlefuv{text}</code>		text v >uvozovkách<
<code>\auv{text}</code>		text v “uvozovkách”
<code>\doubleauv{text}</code>		text v “uvozovkách”
<code>\singleauv{text}</code>		text v ‘uvozovkách’

Měna a další znaky

<code>\degree</code>	°	— stupně, například: °C [@]
<code>\euro</code>	€	— znak společné evropské měny [@]
<code>\sterling</code>	£	— libra
<code>\yen</code>	¥	— Yen ^{*@}
<code>\cent</code>	¢	— setina dolaru ^{*@}
<code>\franc</code>	F	— Frank ^{*@}
<code>\trademark</code>	™	— TM nahoře [@]
<code>\copyright</code>	©	— C v kroužku [@]
<code>\registered</code>	®	— R v kroužku [@]
<code>\promile</code>	‰	— znak promile, tisícina celku

Matematické znaky v textovém módu

<code>\textleq</code>	≤	— menší nebo rovno ^{*@}
<code>\textgeq</code>	≥	— větší nebo rovno ^{*@}
<code>\textneq</code>	≠	— škrtnuté rovnítko ^{*@}
<code>\textneg</code>	¬	— symbol logické negace ^{*@}
<code>\textpm</code>	±	— plus mínus ^{*@}
<code>\textminus</code>	−	— mínus ^{*@}
<code>\texttimes</code>	×	— symbol pro násobení [@]
<code>\textdiv</code>	÷	— symbol pro dělení [@]
<code>\textsum</code>	Σ	— symbol sumy ^{*@}
<code>\textmu</code>	μ	— mikro ^{*@}
<code>\textDelta</code>	Δ	— Delta ^{*@}
<code>\textinfty</code>	∞	— nekonečno ^{*@}
<code>\textradical</code>	√	— odmocnina ^{*@}
<code>\textbackslash</code>	\	— zpětné lomítko [*]
<code>\textbraceleft</code>	{	— množinová závorka [*]
<code>\textbraceright</code>	}	— množinová závorka [*]
<code>\textless</code>	<	— je ostře menší [*]
<code>\textgreater</code>	>	— je ostře větší [*]
<code>\onesuperior</code>	¹	— malá jednička nahoře ^{*@}
<code>\twosuperior</code>	²	— malá dvojka nahoře ^{*@}
<code>\threesuperior</code>	³	— malá trojka nahoře ^{*@}
<code>\onequarter</code>	¹ / ₄	— ligatura pro 1/4 ^{*@}
<code>\onehalf</code>	¹ / ₂	— ligatura pro 1/2 ^{*@}
<code>\threequarters</code>	³ / ₄	— ligatura pro 3/4 ^{*@}
<code>\fraction</code>	/	— symbol vhodný pro zlomky ve tvaru a/b ^{*@}

Počítačové znaky

<code>\brokenbar</code>		— svislá čárka přerušená uprostřed ^{*@}
<code>\fullbar</code>	/	— svislá čárka [*]
<code>\quotedbl</code>	"	— symbol jednotky palec [*]
<code>\asciicircum</code>	^	— stříška [*]
<code>\underscore</code>	—	— podtržítko [*]
<code>\asciitilde</code>	~	— vlnka [*]
<code>\ordfeminine</code>	“	— malé a nahoře ^{*@}
<code>\ordmasculine</code>	”	— malé o nahoře ^{*@}

Další znaky

<code>\dag</code>	†	— jednoduchý křížek [@]
<code>\ddag</code>	‡	— dvojitý křížek [@]
<code>\textbullet</code>	•	— puntík [@]
<code>\ellipsis</code>	...	— tři tečky jako jeden symbol ve fontu [@]
<code>\dots</code>	...	— tři tečky jako makro, protože <code>\ellipsis</code> není nic moc
<code>\P</code>	¶	— symbol konce odstavce [@]
<code>\S</code>	§	— paragraf užívaný právníky

Old Style Figures, pokud ve fontu existují

<code>\varzero</code>	0	— ^{*@}
<code>\varone</code>	1	— ^{*@}
<code>\vartwo</code>	2	— ^{*@}
<code>\varthree</code>	3	— ^{*@}
<code>\varfour</code>	4	— ^{*@}
<code>\varfive</code>	5	— ^{*@}
<code>\varsix</code>	6	— ^{*@}
<code>\varseven</code>	7	— ^{*@}
<code>\vareight</code>	8	— ^{*@}
<code>\varnine</code>	9	— ^{*@}

`{\vardigits 01233456789}` — 0123456789

Speciální ligatury a další znaky

<code>\varv</code>	v	— variantní znak v (jen v některých kurzívách)
<code>\ligct</code>	ct	— ligatura ct [@]
<code>\ligst</code>	st	— ligatura st [@]
<code>\ligft</code>	ft	— ligatura ft [@]
<code>\longs</code>	ſ	— dlouhé es, vypadající spíše jako f bez příčky [@]
<code>\longst</code>	ſt	— ligatura dlouhé es + t [@]
<code>\florin</code>	ƒ	— vypadá jako skloněné f [@]
<code>\Eth</code>	Ð	— přeškrtnuté D
<code>\eth</code>	ð	— přeškrtnuté variantní d
<code>\Thorn</code>	Þ	— Thorn [*]
<code>\thorn</code>	þ	— thorn [*]
<code>\IJ</code>	IJ	— ligatura IJ ^{*@}

<code>\ij</code>	<i>ij</i>	— ligatura ij* [@]
<code>\exclamdown</code>	<i>í</i>	— obrácený vykřičník
<code>\questiondown</code>	<i>¿</i>	— obrácený otazník
<code>\periodcentered</code>	<i>·</i>	— tečka kdesi uprostřed* [@]
<code>\i</code>	<i>ı</i>	— i bez tečky (j bez tečky ve Štormových fontech není)
<code>\ss</code>	<i>ß</i>	— německé ostré es
<code>\AE</code>	<i>Æ</i>	— ligatura AE
<code>\ae</code>	<i>æ</i>	— ligatura ae
<code>\OE</code>	<i>Œ</i>	— ligatura OE
<code>\oe</code>	<i>œ</i>	— ligatura oe
<code>\O</code>	<i>Ø</i>	— škrtnuté O
<code>\o</code>	<i>ø</i>	— škrtnuté o
<code>\L</code>	<i>Ł</i>	— škrtnuté L
<code>\l</code>	<i>ł</i>	— škrtnuté l

Akcenty

<code>\' {}</code>	<i>´</i>	<code>\' x</code>	<i>¸</i>	— obrácená čárka (grave)
<code>\' {}</code>	<i>´</i>	<code>\' x</code>	<i>¸</i>	— čárka (acute)
<code>\v {}</code>	<i>˘</i>	<code>\v x</code>	<i>˘</i>	— háček (caron)
<code>\u {}</code>	<i>˘</i>	<code>\u x</code>	<i>˘</i>	— oblouček usmívající (breve)
<code>\= {}</code>	<i>ˉ</i>	<code>\= x</code>	<i>ˉ</i>	— vodorovná čárka (macron)
<code>\r {}</code>	<i>˚</i>	<code>\r x</code>	<i>˚</i>	— kroužek (ring)
<code>\^ {}</code>	<i>ˆ</i>	<code>\^ x</code>	<i>ˆ</i>	— stříška (circumflex)
<code>\. {}</code>	<i>˙</i>	<code>\. x</code>	<i>˙</i>	— tečka (dotaccent)
<code>\H {}</code>	<i>˝</i>	<code>\H x</code>	<i>˝</i>	— maďarská přehláska (hungarumlaut)
<code>\" {}</code>	<i>¨</i>	<code>\" x</code>	<i>¨</i>	— přehláska (dieresis)
<code>\~ {}</code>	<i>˜</i>	<code>\~ x</code>	<i>˜</i>	— vlnka (tilde)
<code>\c {}</code>	<i>¸</i>	<code>\c x</code>	<i>¸</i>	— španělský ocásek (cedilla)
<code>\k {}</code>	<i>ć</i>	<code>\k x</code>	<i>ć</i>	— polský ocásek (ogonek)
<code>\m {}</code>	<i>¸</i>	<code>\m x</code>	<i>¸</i>	— čárka (obvykle pod písmenem) jako akcent

Akcenty pro verzátky, pokud existují

<code>\CAP´ {}</code>	<i>ˆ</i>	<code>\CAP´ x</code>	<i>ˆ</i>	<i>X</i> * [@]
<code>\CAP' {}</code>	<i>´</i>	<code>\CAP' x</code>	<i>´</i>	<i>X</i> * [@]
<code>\CAPv {}</code>	<i>˘</i>	<code>\CAPv x</code>	<i>˘</i>	<i>X</i> * [@]
<code>\CAPu {}</code>	<i>˘</i>	<code>\CAPu x</code>	<i>˘</i>	<i>X</i> * [@]
<code>\CAP= {}</code>	<i>ˉ</i>	<code>\CAP= x</code>	<i>ˉ</i>	<i>X</i> * [@]
<code>\CAPr {}</code>	<i>˚</i>	<code>\CAPr x</code>	<i>˚</i>	<i>X</i> * [@]
<code>\CAP^ {}</code>	<i>ˆ</i>	<code>\CAP^ x</code>	<i>ˆ</i>	<i>X</i> * [@]
<code>\CAP. {}</code>	<i>˙</i>	<code>\CAP. x</code>	<i>˙</i>	<i>X</i> * [@]
<code>\CAPH {}</code>	<i>˝</i>	<code>\CAPH x</code>	<i>˝</i>	<i>X</i> * [@]
<code>\CAP" {}</code>	<i>¨</i>	<code>\CAP" x</code>	<i>¨</i>	<i>X</i> * [@]
<code>\CAP~ {}</code>	<i>˜</i>	<code>\CAP~ x</code>	<i>˜</i>	<i>X</i> * [@]

Akcentované znaky, které jsou ve fontu kresleny jako jeden celek

À Á Ä Å Â Ã Ä* Å*[@] Å* à á â ã ä å ã* ä*[@] å*
Č Ć Ç Ĉ*[@] Ċ*[@] ċ ċ ċ ĉ*[@] ċ*[@]
Ď đ ď*
É Ě Ė Ę È* Ě*[@] Ê* Ē*[@] Ê*[@] é ě ě ě ě* ě*[@] ě* ě*[@] ě*[@]
Ĝ* Ĝ*[@] Ġ*[@] Ġ*[@] ġ* ġ*[@] ġ*[@] ģ*[@] ģ*[@]
Ĥ*[@] Ĥ*[@] ĥ*[@] ĥ*[@]
Í Î Ï* Ī*[@] Ĭ* Ī*[@] Ĳ*[@] Ĳ* Ĳ Ĳ* Ĳ*[@] Ĳ* Ĳ*[@] Ĳ*[@] Ĳ*[@]
Ĵ*[@] Ĵ*[@]
Ķ*[@] Ķ*[@]
Ĺ Ĺ Ĺ*[@] Ĺ*[@] ĺ ĺ ĺ*[@] ĺ*[@]
Ń Ń Ń*[@] Ń* ħ ħ ħ ħ*[@] ħ*[@] ħ*[@]
Ó Ô Ö Ő Ò* Ò*[@] Ò*[@] Ò* ó ô ö ø ò* ò*[@] ò*[@] ò*[@]
Ř Ř Ř*[@] ř ř ř*[@]
Š Š Š Š*[@] Š*[@] š š š š*[@] š*[@]
Ť Ť Ť*[@] Ť*[@] t t t*[@] t*[@]
Ů Ú Ü Ů Ů*[@] Ů*[@] Ů* Ů* Ů*[@] Ů*[@]
ů ú ü ů ů*[@] ů*[@] ů* ů* ů*[@] ů*[@]
Ŵ*[@] ŵ*[@]
Ý Ý*[@] Ý* ý ý*[@] ý*[@]
Ž Ž Ž ž ž ž

Mínuskové akcentové sekvence \', \', \v, \u, \=, \r, \^, \., \H, \~, \", \c, \k, \m, vytisknou kompaktní akcentový znak právě tehdy, když ve fontu existuje (v základní nebo v rozšiřující metrice 6s). Nezáleží na tom, zda následuje velké nebo malé písmeno. Není tedy potřeba používat verzákové sekvence \CAP? pro verzálky, které jsou ve fontu kresleny s akcentem jako jeden celek. Použití sekvencí \CAP? se navíc moc nedoporučuje, protože tyto sekvence vždy vytvářejí složený znak a v některých fontech dokonce nefungují (protože tam verzákové akcenty chybí).

Neexistuje-li ve fontu pro požadovaný akcent a písmeno samostatný znak, sestaví mínusková akcentová sekvence výsledek ze samostatného základního znaku a samostatného mínuskového akcentu.

Akcentové sekvence není potřeba psát v běžném českém a slovenském textu, protože konverzní tabulky vstupního kódování jsou většinou nastaveny tak, aby jejich výstup odpovídal kódování zvolené základní metriky. Pište tedy vstupní český a slovenský text „normálně“ s háčky a čárkami.

Znaky v matematice

Tento odstavec platí pouze pro uživatele OFS nad plainem. Tam se po použití příkazu `\setmath[//]` zavede do matematické rodiny 0 aktuální antikva (rodina 0 tiskne znaky sin, cos, číslice, závorky základní velikosti atd.), dále se zavede do matematické rodiny 1 aktuální kurzíva (rodina 1 tiskne matematické proměnné). Matematické rodiny 2 a 3 si ponechají fonty Computer Modern, nicméně se deklaruje další rodina pro PostScript Symbol a plno znaků (řecká písmena, značky všeho druhu) se raději tisknou z tohoto fontu.

Uvedeme seznam všech znaků, které jsou v matematickém módu po `\setmath[//]` tištěny ze Štormových fontů:

<code>\$ + / = : \$</code>	— běžné operace a relace (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ - \$</code>	— mínus (v textovém módu použijte sekvenci <code>\textminus</code>)
<code>\$. , ; \$</code>	— běžná interpunkce (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ 0123456789 \$</code>	— číslice 0123456789 (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ () \{ \} [] \$</code>	— závorky v základní velikosti
<code>\$ a..z, A..Z \$</code>	— matematické proměnné (kurzíva, matem. rodina 1)
<code>\$ < \$</code>	< — je menší
<code>\$ > \$</code>	> — je větší
<code>\$ \leq \le \$</code>	≤ — je menší nebo rovno
<code>\$ \geq \ge \$</code>	≥ — je větší nebo rovno
<code>\$ \neq \ne \$</code>	≠ — není rovno
<code>\$ \neg \lnot \$</code>	¬ — logická negace
<code>\$ \pm \$</code>	± — plus mínus
<code>\$ \times \$</code>	× — křížek pro operaci krát
<code>\$ \div \$</code>	÷ — děleno s dvojtečkou a čárkou dohromady
<code>\$ \infty \$</code>	∞ — nekonečno
<code>\$ \onesuperior \$</code>	¹ — malá jednička nahoře (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \twosuperior \$</code>	² — malá dvojka nahoře (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \threesuperior \$</code>	³ — malá trojka nahoře (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \onequarter \$</code>	¹ / ₄ — ligatura 1/4 (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \onehalf \$</code>	¹ / ₂ — ligatura 1/2 (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \threequarters \$</code>	³ / ₄ — ligatura 3/4 (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \fraction \$</code>	/ — symbol vhodný pro zlomky (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \dagger \$</code>	† — jednoduchý křížek
<code>\$ \ddagger \$</code>	‡ — dvojitý křížek
<code>\$ \dag \$</code>	† — jednoduchý křížek (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \ddag \$</code>	‡ — dvojitý křížek (lze použít i v textovém módu)
<code>\$ \bullet \$</code>	• — puntík (lze použít i v textovém módu)

Znaky a řídicí sekvence, které lze použít v matematickém i textovém módu, jsou při použití v textovém módu ovlivněny nastavením varianty textového fontu (antikva, kurzíva, tučné, ...), zatímco v matematickém módu jsou tištěny vždy antikvou. Jejich velikost je v matematickém módu závislá na kontextu (základní, indexová, indexová v druhé úrovni). Číslice mají také tuto vlastnost, ale navíc i v matematickém módu je možno ovlivnit jejich variantu pomocí přepínačů `\rm`, `\it`, `\bf`, `\bi`.